



Un final feliz ★

15 min



Resultado:

Los participantes aprenderán una manera diferente de ser positivos sobre su apariencia, reconociendo el valor de lo que ellos pueden hacer con sus cuerpos.



Qué hacer:

En grupos de cuatro, escojan uno de los dibujos de Lupe que los participantes dibujaron anteriormente y péguenlo a una hoja grande de papel. Pide a cada grupo que escriba un número al lado de la parte correspondiente de Lupe:

- | | |
|----------|----------|
| 1 orejas | 4 pelaje |
| 2 nariz | 5 ojos |
| 3 cola | 6 patas |

Le vamos a ayudar a Lola a mostrarle a Lupe que su apariencia no es la única cosa importante. Por ejemplo, en la historia, Lupe se preocupa sobre si sus bigotes están rectos. Lola podría decirle que los bigotes de Lupe están perfectos tal como están, porque le ayudan a encontrar su camino a través del bosque.

Propongamos algunos buenos ejemplos de lo que Lupe puede hacer con su cuerpo, en lugar de enfocarnos en cómo se ve.

Los participantes se turnan lanzando los dados y deben proponer algo fantástico sobre la parte del cuerpo de Lupe que coincide con el número en los dados.

Traten de enfocarse en lo que Lupe puede hacer gracias a esa parte del cuerpo. Si un número sale más de una vez, solo lanza los dados de nuevo. El primer grupo en lanzar todos los seis números gana.

De un vistazo

Ayudar a Lupe a celebrar quién es ella, mostrándole todas las cosas maravillosas que puede hacer con su cuerpo.

Necesitarás

Los dibujos de Lupe de la actividad anterior, papel, dados, lápiz y marcadores o lápices de color.

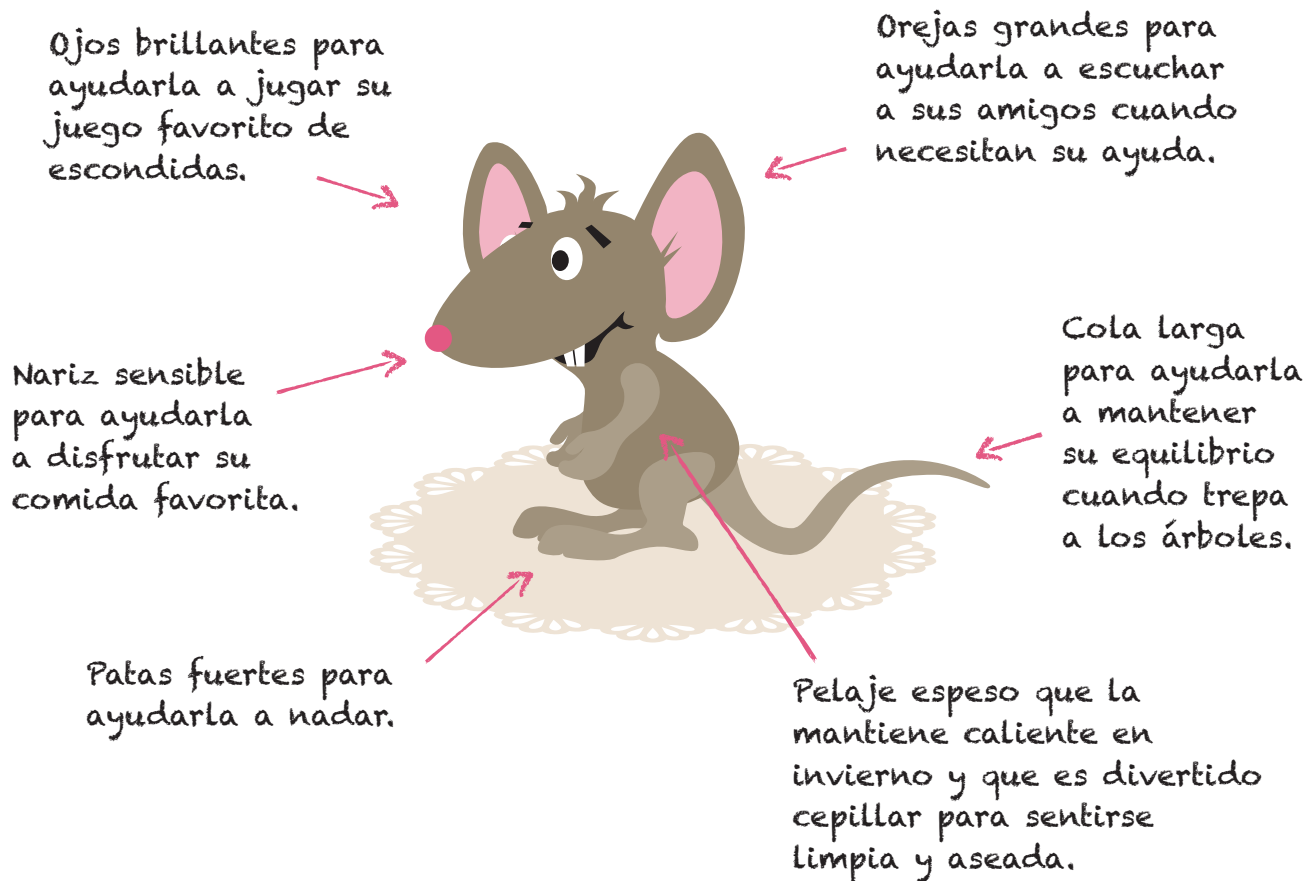


Un final feliz ★

15 min



Para darles algunas ideas, puedes usar el siguiente ejemplo, pero motiva a los participantes a proponer sus propias ideas:



Dale la oportunidad a cada grupo de compartir a su nueva Lupe.

Sabemos que no hay tal cosa como una sola manera de verse hermoso. Quizás Lupe necesite entender eso también. Así que, ¿qué más le dirías a Lupe? Mira a tu compañero y turnándose, simulen que están hablando con Lupe. Díganle algo que han aprendido para ayudarla a dejar de preocuparse sobre su apariencia.

Si te queda tiempo, repite este juego pero haz que los participantes hagan un dibujo rápido del contorno de una persona en el anverso del papel.

Los participantes se turnan para lanzar los dados. Esta vez, cuando sale un nuevo número, el participante puede escoger una parte del cuerpo que le gusta

porque es útil. Escribe el número al lado de la parte correspondiente en el contorno de la persona. De ahí en adelante, cada vez que alguien lanza ese número, debe compartir algo grandioso que puede hacer gracias a esa parte del cuerpo. Repite hasta que todos los números hayan sido escritos en el contorno de la persona.

Consejos:

- Aunque los participantes se turnan para lanzar los dados, anima a todos para que ayuden a pensar en ideas de lo que Lupe puede hacer con su cuerpo.